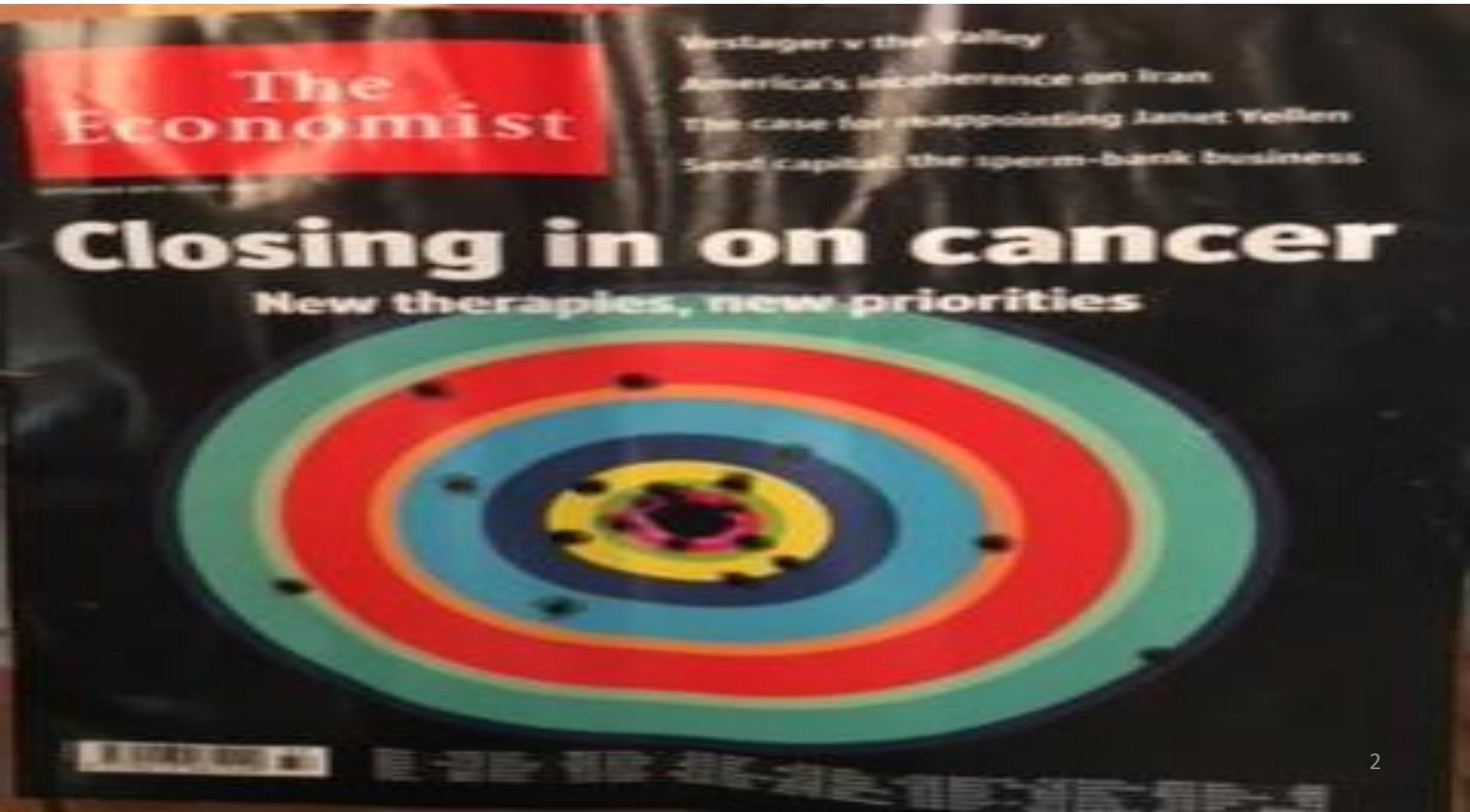


A FANTASTIC VOYAGE TOWARDS THE INTERNET OF THE BEINGS

FRANCESCO GRILLO
ST ANTONY'S COLLEGE – UNIVERSITY OF OXFORD
MOTORE SANITA' – ASIAGO
23 SETTEMBRE 2017

LA NATURA DELLA SFIDA

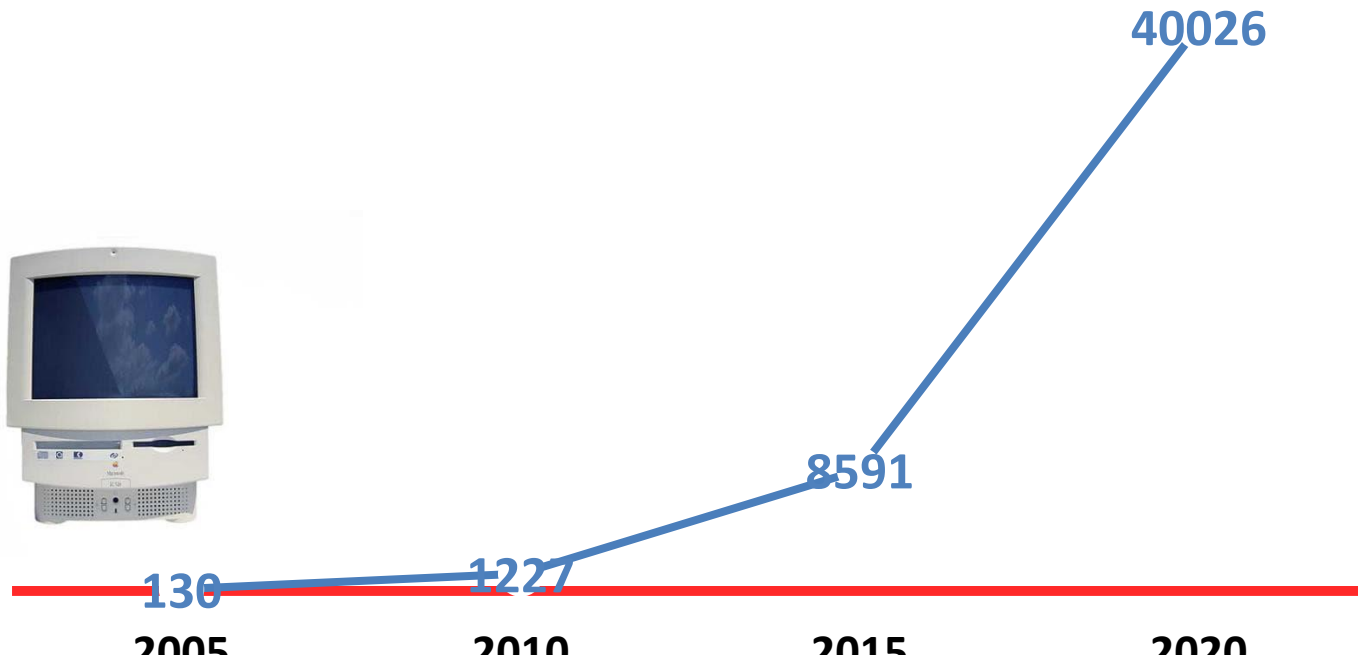


RITORNO AL FUTURO



THE INFORMATION DELUGE
INFORMATION STORED IN ALL DIGITAL DEVICES
(EXABYTES*)

An I-Phone 7 (2017) can receive, store, transmit and elaborate 100,000 times more information than a Macintosh 128K (1984) and cost 20 times less

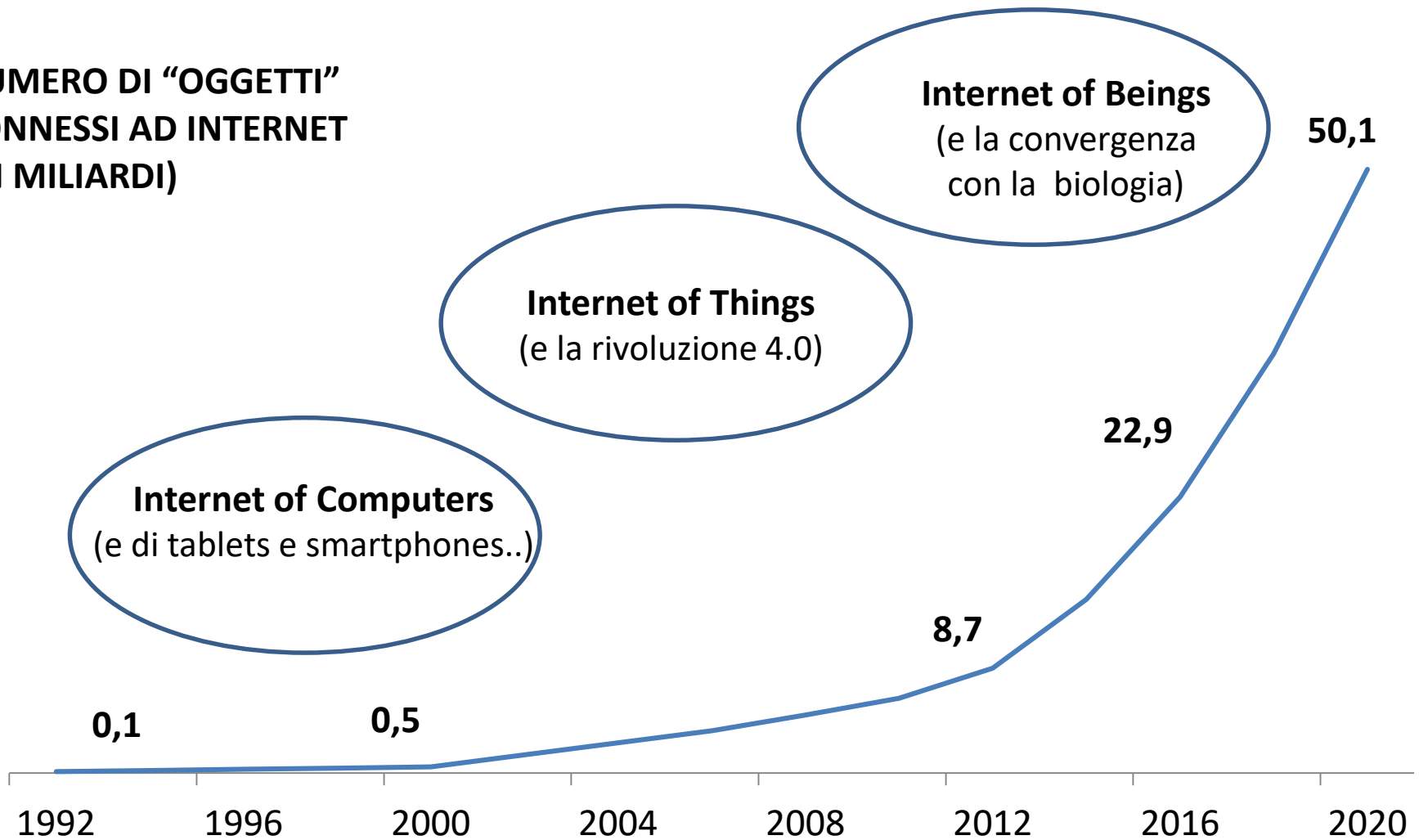


* The information contained by all video, audio, recordings, text/ books ever produced by humans by 1999 was equivalent to 16 exabytes.

Source: IDC, UCB

Le 3 fasi dell'evoluzione di INTERNET

**NUMERO DI "OGGETTI"
CONNESSI AD INTERNET
(IN MILIARDI)**



0,1

0,5

Internet of Computers
(e di tablets e smartphones..)

Internet of Things
(e la rivoluzione 4.0)

Internet of Beings
(e la convergenza
con la biologia)

8,7

22,9

50,1

1992

1996

2000

2004

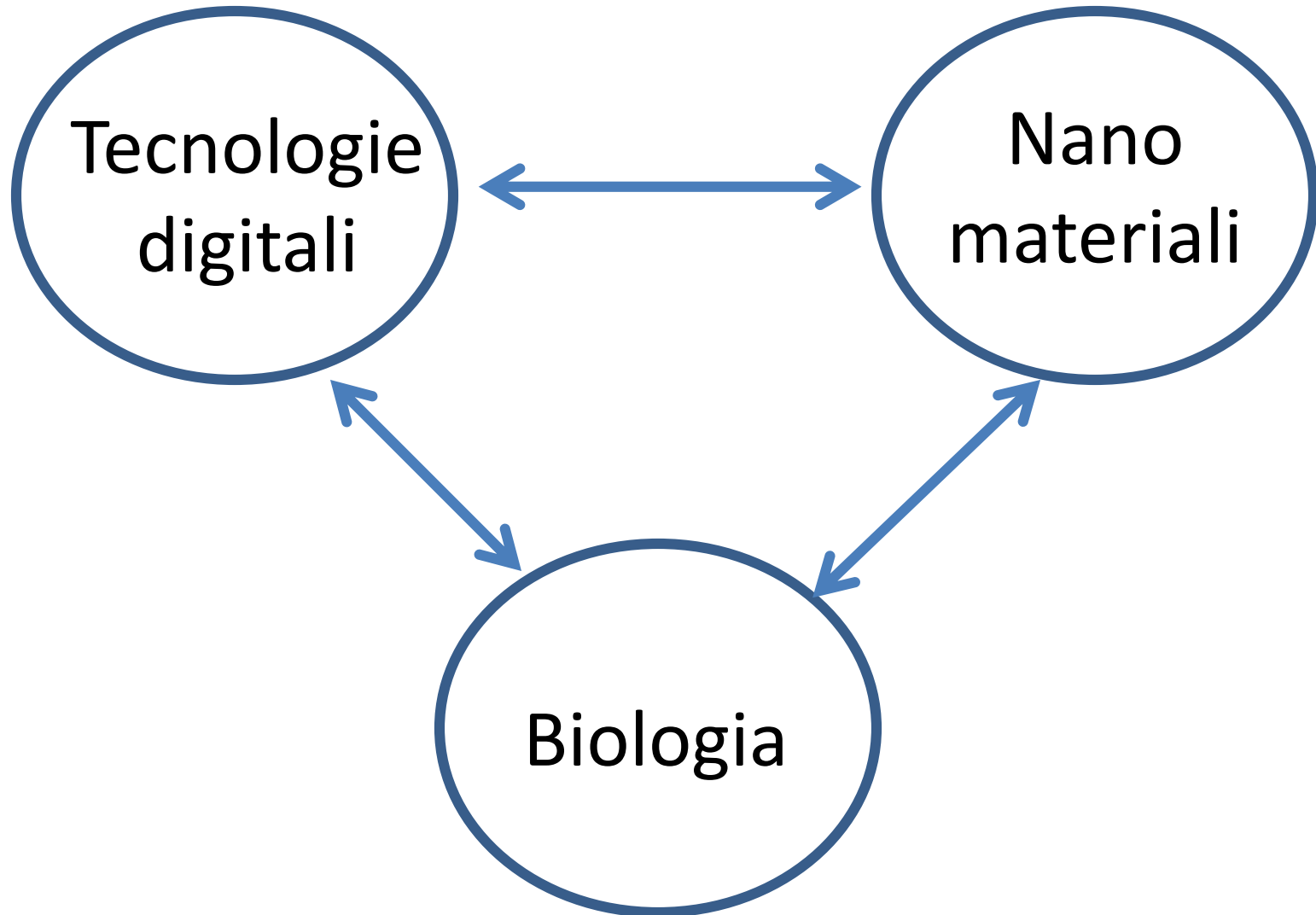
2008

2012

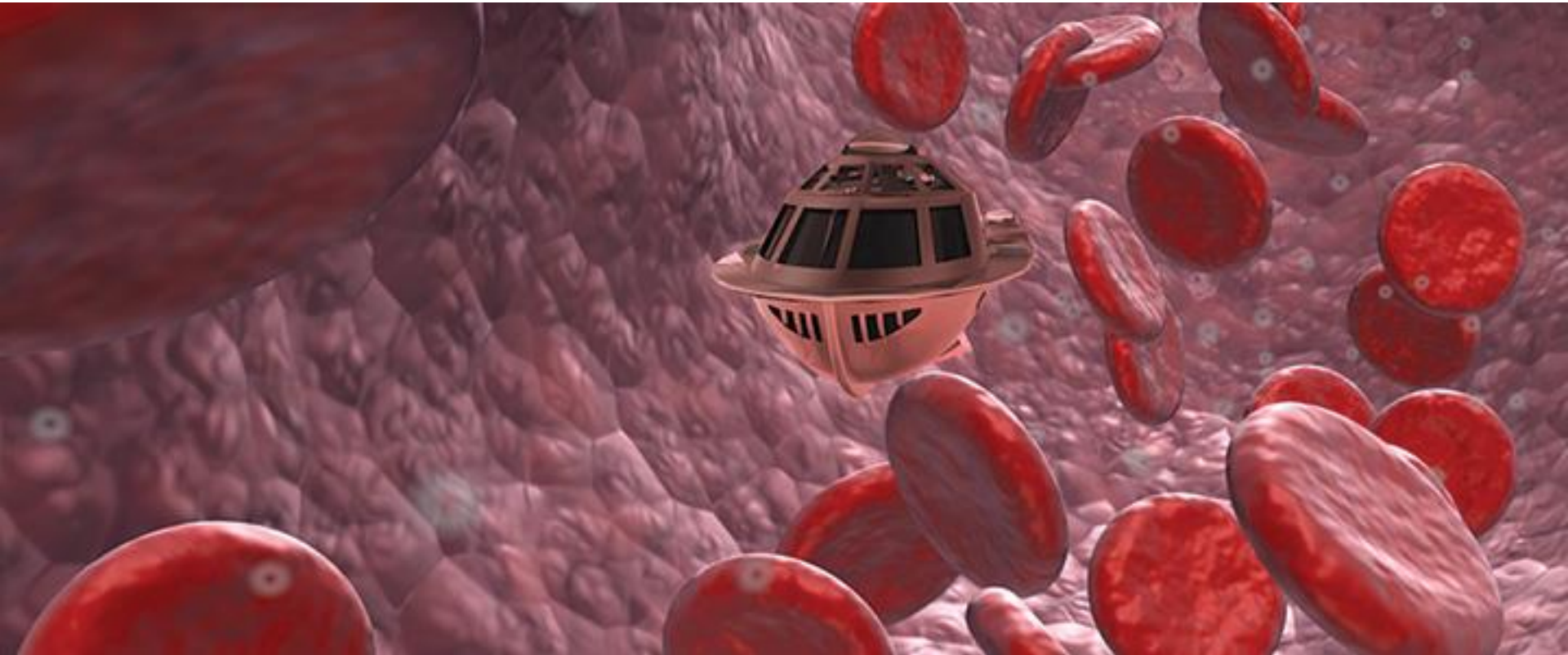
2016

2020

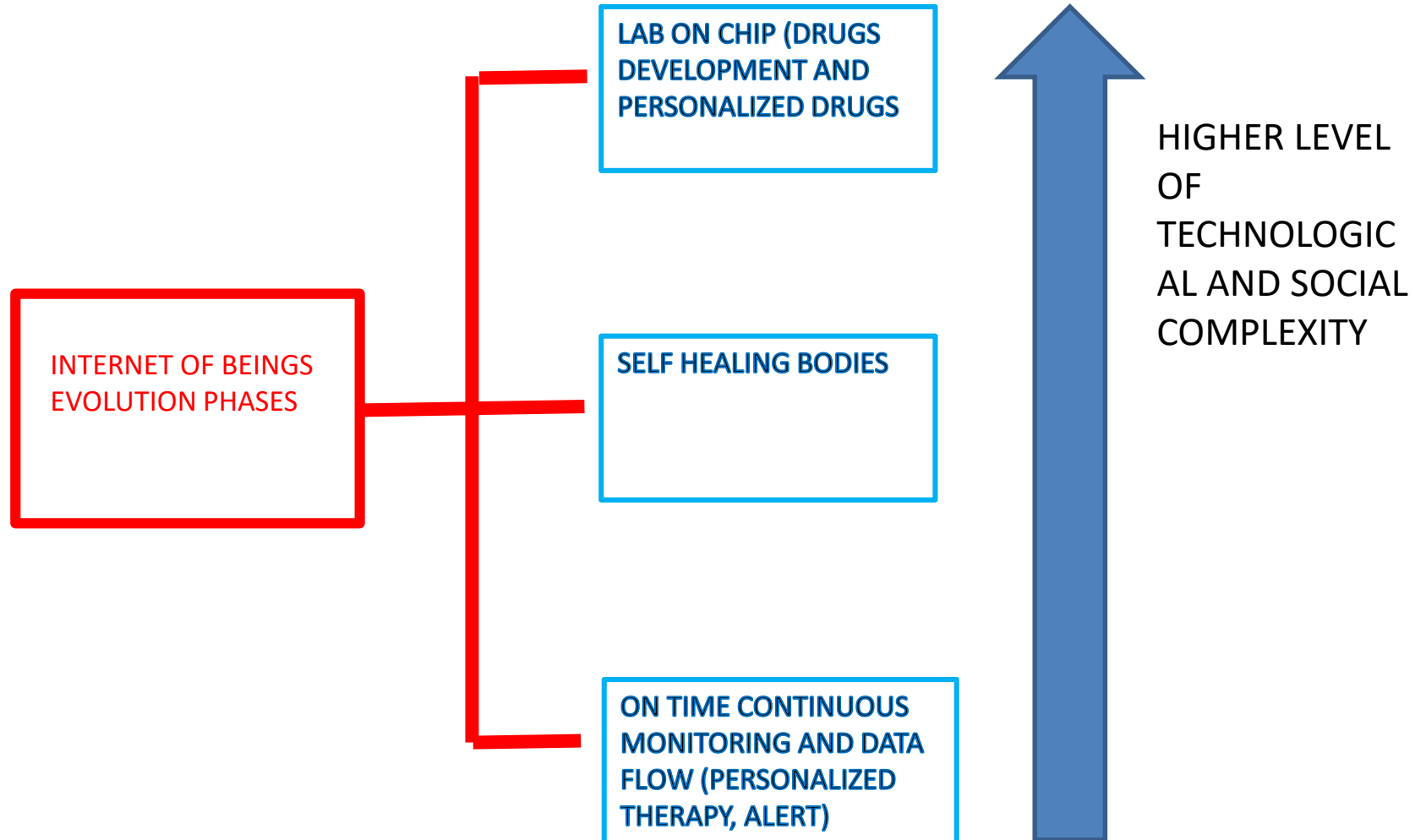
Quarta rivoluzione industriale



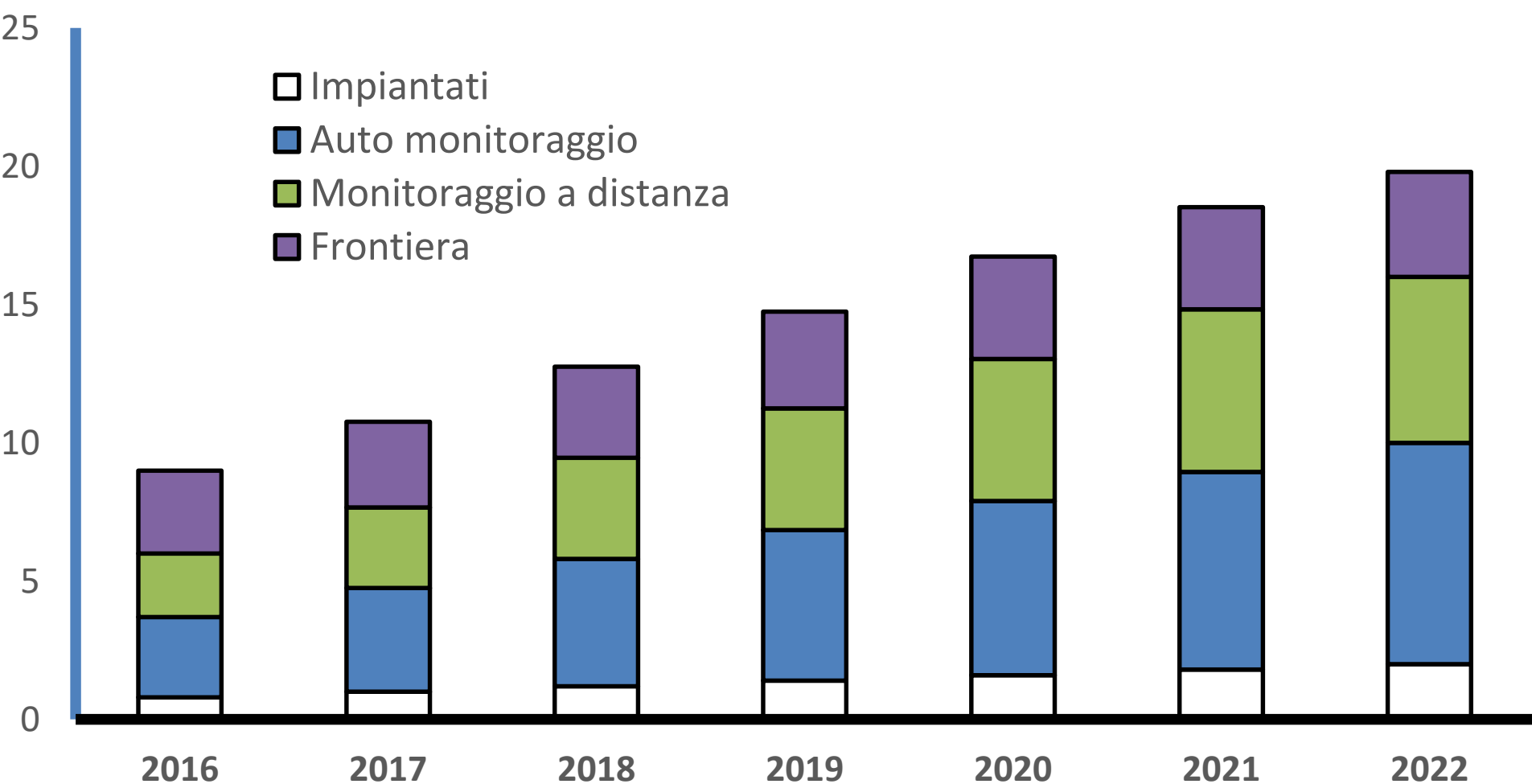
I TRE LIVELLI DI UN VIAGGIO FANTASTICO



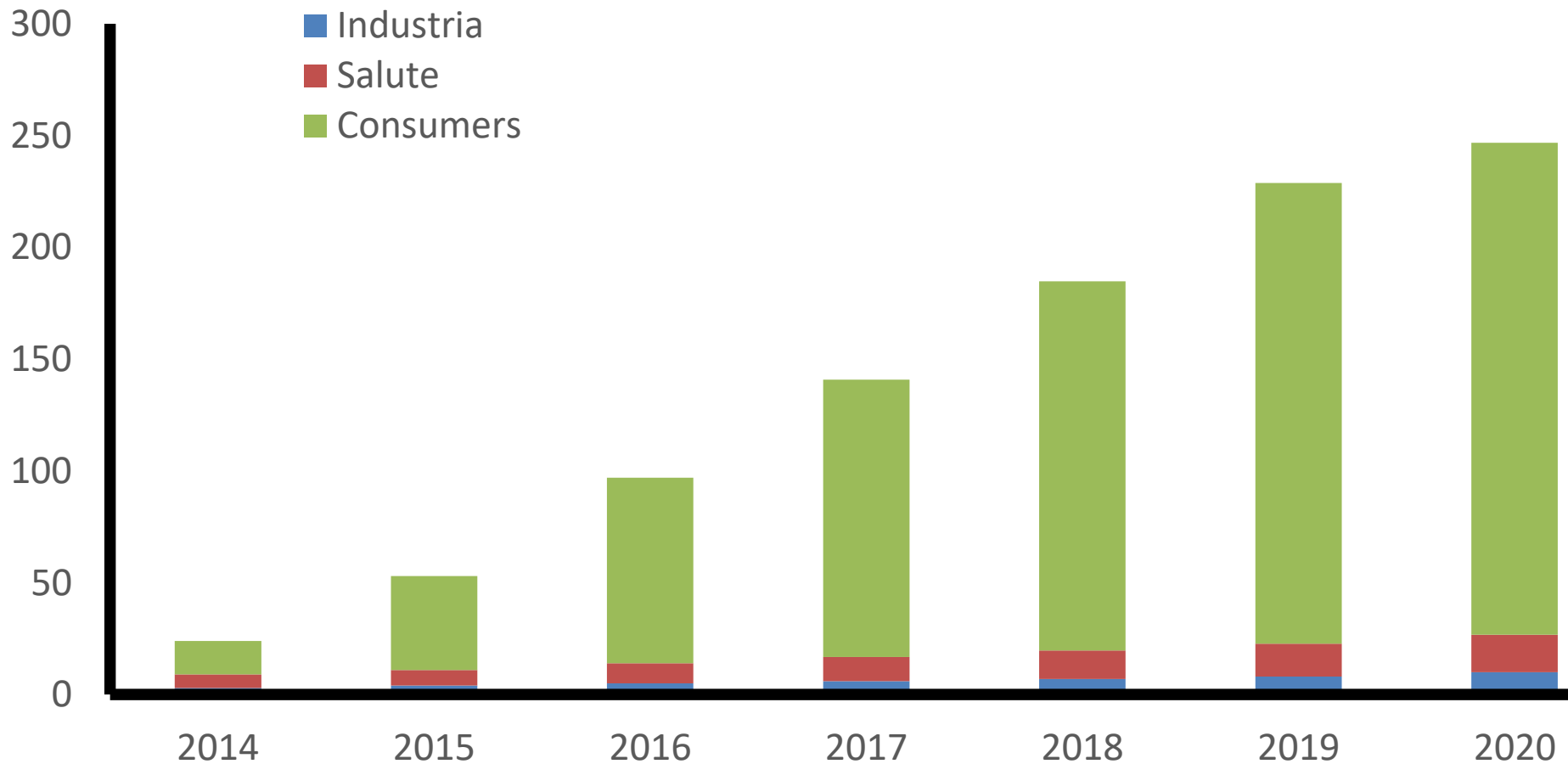
I TRE LIVELLI DI UN VIAGGIO FANTASTICO



I numeri dell'IOB (in miliardi di USD, Mondo)



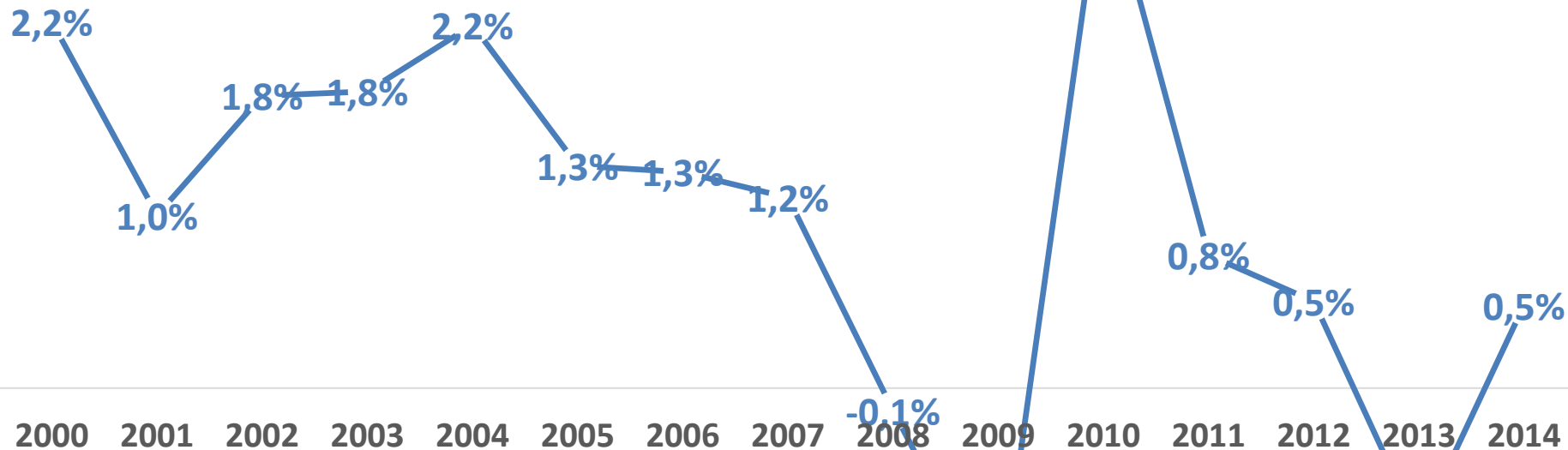
Dimensione mercato degli oggetti digitali “indossabili” (in miliardi di USD, Mondo)



IL PARADOSSO DELLA PRODUTTIVITÀ

.. e ancora (il “paradosso della produttività” secondo Robert Solow, 1987)

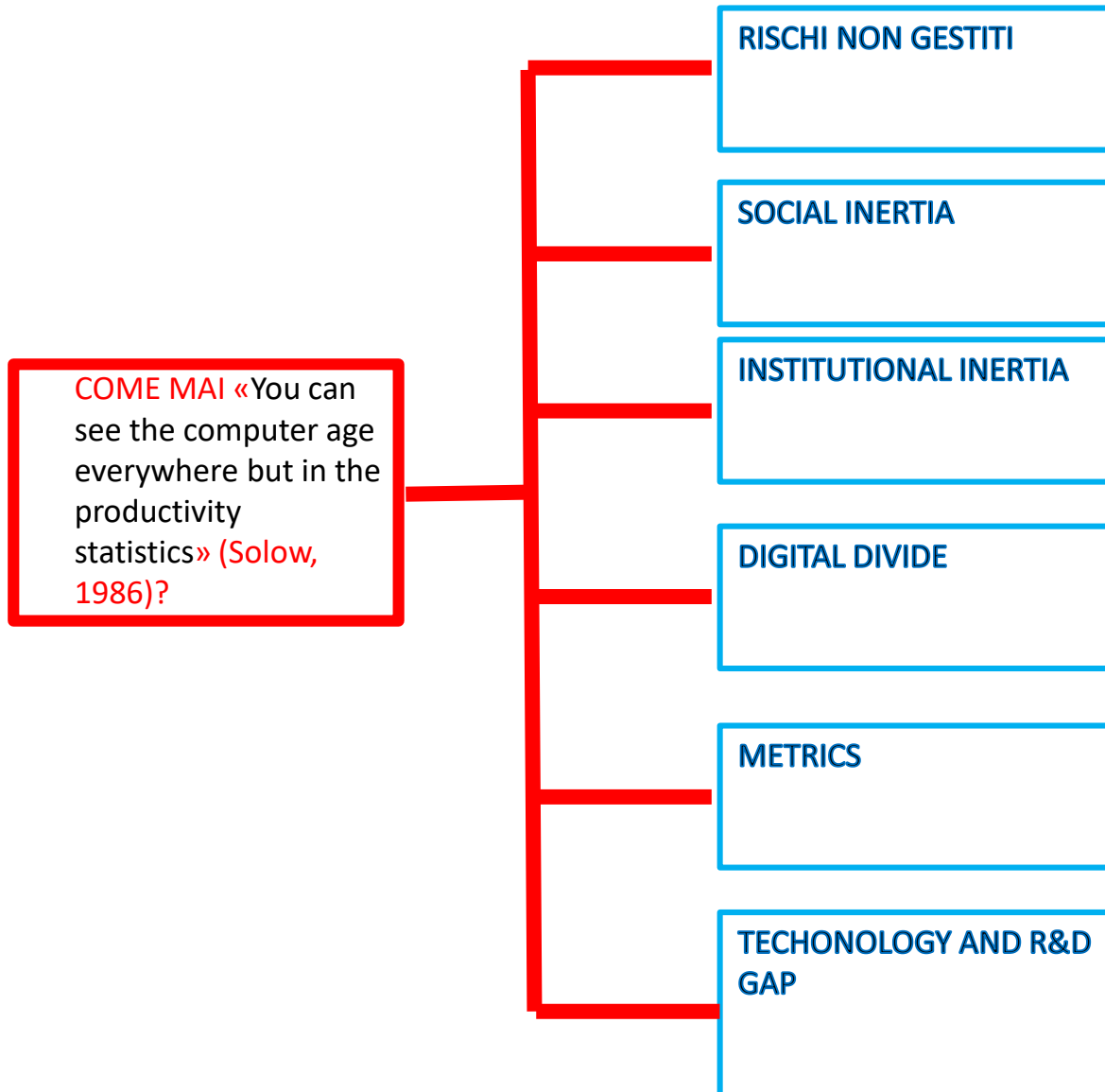
CRESCITA DELLA PRODUTTIVITÀ (PAESI OCSE, %)



*«puoi vedere l'era dei computer
dappertutto tranne che nelle
statistiche sulla produttività»*

Robert Solow, 1986

Spiegazioni possibili del «productivity paradox» applicato ai processi di produzione e distribuzione di “salute”



PAROLE CHIAVE DI UN CAMBIAMENTO DI FILOSOFIA DI GIOCO

- PRECISIONE
- LIFE LONG
- PREVENZIONE E NON SINTOMI
- PERSONALIZZAZIONE
- NON PIÙ SANITÀ MA HEALTH
- INTERDISCIPLINARIETÀ
- ACROSS POLICIES
- SPERIMENTAZIONI LOCALI

Prossime tappe del viaggio

